

INFORMATICA Y ARQUEOLOGIA (ARQUEOMATICA)

DENOMINACIÓN:

Aplicaciones Informáticas aplicadas a la Arqueología

OBJETIVOS:

- a) Concienciar a los profesionales o personal afín al sector de la necesidad de estar en permanente actualización en materia informática con el fin de desarrollar el trabajo arqueológico de una manera más filedigna, rápida y sencilla.
- b) Conocer las herramientas informáticas de las que se disponen a la hora de enfrentarse a un proyecto arqueológico o de investigación
- c) Formar al cursando en un sencillo manejo del principal software en materia de arqueología o historia
- d) Conocer las diferentes formas de gestión informática.
- e) Practicar los conocimientos adquiridos a lo largo del curso.

DURACIÓN DEL CURSO:

Este curso posee una duración de 30 horas, racionalizadas en sesiones de 3 horas por jornada. Asimismo el curso constará de una parte teórica (10 horas) y otra parte práctica (20 horas) en donde cada cursando deberá poner en práctica los conocimientos adquiridos.

TEMPORIZACIÓN DEL CURSO:

2 maneras:

- 10 jornadas de 3 horas cada una de manera consecutiva: 2 semanas
- 2 jornadas de 3 horas cada una en días seguidos o alternados: 5 semanas.

TEMPORIZACION DE LAS SESIONES:

➤ Jornada 01:

- Informática y Arqueología: breve reseña histórica (3 horas)

➤ Jornada 02:

- Ventajas que ofrece la informática a la disciplina histórica y arqueológica (1 hora)
- Principales sectores informáticos: bases de datos, SIG, Infografías, dibujo vectorial. (2 horas)

➤ **Jornada 03:**

- Bases de datos (3 horas)

➤ **Jornada 04:**

- Dibujo Vectorial (3 horas)

➤ **Jornada 05:**

- Los SIG (3 horas)

➤ **Jornada 06:**

- Infografías (3 horas)

➤ **Jornada 07:**

- Multimedia: visitas virtuales, dvd's, diseño web, etc (3 horas)

➤ **Jornada 08:**

- Audiovisuales (3 horas)

➤ **Jornada 09:**

- Redes Sociales y Arqueología (3 horas)

➤ **Jornada 10:**

- La fotografía arqueológica: desarrollo y edición (3 horas)

PROFESORADO DEL CURSO:

- ▣ SANTIAGO GARCIA LORCA. Ldo. Historia por la Universidad de Murcia. Especializado en Nuevas Tecnologías aplicadas a la Arqueología.

INSCRIPCIÓN: 60 €